|  |  |
| --- | --- |
| **台灣首府大學** |  |
|  | **課程大綱** |  |
|  |  |  |
| 部別 : 大學日間部 | **１０９學年度第一學期** | 列印日期 : 2020/09/11 |

**遵守智慧財產權，不得非法影印**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 科目名稱 : 專案企劃 | 開課班級 : 資多系三A | 學　　分 : 3.0 | 授課時數 : 3.0 | | 上課時間 : (二)4-5,14 | 上課教室 : A509 | 授課教師 : 謝慧民 |  |  |  | |
| |  | | --- | | **1.課目概要** | | |  | | --- | | 1.本課程主要在於了解以多媒體專案企劃與實作的流程為主軸，從多媒體專案、實作的方法與技巧流程，最後到專案的測試、完成與行銷，得到一個完整的專案製作流程的概念。  2.可藉由專案管理學會專案企劃,管控到執行,以多媒體影像,動畫,網頁之企畫書之建置到製作過程以及後置視訊合成到完稿為學習重心。  3.此外，透過範例實作步驟拆解及所搭配軟體的操作介紹，可讓同學熟悉不同類型多媒體實作的過程，可以獨力完成複雜的多媒體專案。  4.透過實際範例，讓學生充分了解各種成果呈現方式特性與技巧，更能體現團隊合作模式之重要性，使之更有效率完成專案企劃，呈現精緻成果。 | | |
| |  | | --- | | **2.教學目標** | | (1)學習目標 在完成本課程後，同學將可以獲得下列目標： | | 1.本課程之學習目標為以多媒體專案企劃與實作為主要學習目的,並搭配專案管理相關基礎課程為輔,使學生能獲得多媒體專案企劃之能力。  2.本課程對應之能力指標具有專業基礎能力,專業企劃能力與團隊合作能力。  3.多樣式實作範例學習,體現實務所呈現方式與技巧。 | | (2)學習成果 完成本課程的同學將可以展現下列能力： | | 1.從多媒體專案、實作的流程，最後到專案的測試、完成與行銷，得到一個完整的多媒體專案實作流程的概念。  2.可藉由專案管理學會專案企劃,管控到執行,以多媒體影像,動畫,網頁之企畫書之建置到製作過程以及後置視訊合成到完稿獲得學習成果。  3.透過實作範例,可以體現更有效率之成果。 | |
| |  | | --- | | **3.成績評定** | | (1)教學型態 | | 課堂教學+小組討論 | | (2)評量方式 | | (1)成績考核：(A)平時表現20%(出缺勤、學習態度)  (B)期中考40%、期末企劃書成果報告及口頭報告40% | |
| |  | | --- | | **4.課堂要求** | | (1)依學校相關規定： (A)配合學校點名制度，進行每節課點名。 (B)缺曠課總節次超過 1/2 者，會被扣考。 (2)課堂守則(或公約)： 上課期間禁用手機、遵守智慧財產權、不得非法影印。 | |
| |  | | --- | | **5.教科書** |  |  |  | | --- | --- | | 1 | 書名 : 多媒體專案企劃與實作 | | 作者 : 黃祺文　出版社 : 博碩圖書 | |
| |  | | --- | | **6.參考書** |  |  |  | | --- | --- | | 1 | 書名 : 專題製作理論與呈現技巧 | | 作者 : 楊仁元等　出版社 : 台科大圖書 | | 2 | 書名 : 專案管理的11堂課 | | 作者 : 鐘文武　出版社 : 博碩圖書 | | 3 | 書名 : 專題製作書面報告呈現篇 | | 作者 : 呂聰賢　出版社 : 台科大圖書 | | 4 | 書名 : 專題製作書面報告呈現篇 | | 作者 : 菜須全　出版社 : 台科大圖書 | |
| |  | | --- | | 無office hour資料。 | |
| |  | | --- | | **8.教學進度表** |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 週次與日期 | 內容 | 備註 | | 1　109/09/14－109/09/19 | 專案通論與格式介紹 | 1.利用ppt檔進行講解  2.進行問題交流 | | 2　109/09/20－109/09/26 | 專案計畫書擬定與撰寫方式 | 1.利用ppt檔進行講解  2.進行問題交流 | | 3　109/09/27－109/10/03 | 專案計劃之方案規劃 | 1.利用ppt檔進行講解  2.進行問題交流 | | 4　109/10/04－109/10/10 | 專案製作歷程 | 1.利用ppt檔進行講解  2.進行問題交流 | | 5　109/10/11－109/10/17 | 專案企劃報告格式製作 | 1.利用ppt檔進行講解  2.進行問題交流 | | 6　109/10/18－109/10/24 | 專案管理之執行與管控 | 1.利用ppt檔進行講解  2.進行問題交流 | | 7　109/10/25－109/10/31 | 多媒體製作素材與引用技巧介紹 | 1.授課方式：  (A)利用投影片進行講解。  (B)進行問題討論。  2.對應之課程能力指標  (A) 了解企劃書的目的與重要性的能力 | | 8　109/11/01－109/11/07 | 影像處理工具呈現方式與技巧應用 | 1.授課方式：  (A)利用投影片進行講解。  (B)進行問題討論。  2.對應之課程能力指標  (A) 了解企劃書的目的與重要性的能力 | | 9　109/11/08－109/11/14 | 動畫製作工具呈現方式與技巧應用 | 1.授課方式：  (A)利用投影片進行講解。  (B)進行問題討論。  2.對應之課程能力指標  (A) 了解企劃書的目的與重要性的能力 | | 10　109/11/15－109/11/21 | 網頁編輯工具呈現方式與技巧應用 | 1.授課方式：  (A)利用投影片進行講解。  (B)進行問題討論。  2.對應之課程能力指標  (A) 了解企劃書的目的與重要性的能力 | | 11　109/11/22－109/11/28 | 3D動畫製作工具呈現方式與技巧應用 | 1.授課方式：  (A)利用投影片進行講解。  (B)進行問題討論。  2.對應之課程能力指標  (A) 了解企劃書的目的與重要性的能力 | | 12　109/11/29－109/12/05 | 1.音訊剪輯製作工具呈現方式與技巧應用  2.視訊剪輯工具呈現方式與技巧應用 | 1.授課方式：  (A)利用投影片進行講解。  (B)進行問題討論。  2.對應之課程能力指標  (A) 了解企劃書的目的與重要性的能力 | | 13　109/12/06－109/12/12 | 簡報架構建立與報告技巧 | 1.利用ppt檔進行講解  2.進行問題交流 | | 14　109/12/13－109/12/19 | 產品完成、測試與維護 | 1.利用ppt檔進行講解  2.進行問題交流 | | 15　109/12/20－109/12/26 | 產品完成、測試與維護 | 1.利用ppt檔進行講解  2.進行問題交流 | | 16　109/12/27－110/01/02 | 專案管控與行銷策略 | 1.利用ppt檔進行講解  2.進行問題交流 | | 17　110/01/03－110/01/09 | 專案管控與行銷策略 | 1.利用ppt檔進行講解  2.進行問題交流 | | 18　110/01/10－110/01/16 | 期末報告 | 1.利用ppt檔進行講解  2.進行問題交流 | |